



GRASSROOTS – FLEKSIBILNI FORMATI I RAZVOJNI PUT IGRAČA

PROPOZICIJE ZA ĐETIĆ IGRU – U14 (2012. god.)

1. OSNOVNE ODREDBE

Član 1.

- 1) Ovim Propozicijama utvrđuju se uslovi za organizovanje i sprovođenje Grassroots strategije u dijelu Fleksibilni formati i razvojni put igrača, a sklopu projekta Đetić igra.
- 2) Propozicijama se posebno regulišu sledeće oblasti vezane za dio Đetić igra - U14: učesnike, terene za igru, organizacija utakmice, pravo nastupa i utvrđivanje identiteta igrača, najmanji broj igrača, zamjene i ljebarski pregledi.
- 3) U ovom formatu Đetić igra - **U14**. Nema plasmana, bodovanja i tabela.
- 4) U Đetić igra - **U14 sudi jedan (1)** sudija.
- 5) U Đetić igra - **U14 nema kup** takmičenja.
- 6) U Đetić igra - **U14 nema** delegata.

Član 2.

Projekat Đetić igra - U14, vodi Grassroots kancelarija FSCG u koordinaciji sa Udruženjima klubova Sjever, Centar i Jug.

Nadležnosti i obaveze Grassroots kancelarija i Udruženja klubova su:

- 1) Izrada rasporeda utakmica.
- 2) Organizacija i sprovođenje utakmica prema kalendaru, a u skladu sa pravilima fudbalske igre i drugim propisima FSCG.

- 4) Delegiranje i vođenje evidencije službenih lica sudija, medicinskog osoblja i redarske službe.
- 5) Komuniciranje sa ovlaštenim licima i trenerima klubova na planu koordinacije i poboljšanju uslova za igru.

Član 3.

- 1) Projekat Đetić igra-**U14**, biće festivalskog karaktera.
- 2) Utakmice u konkurenciji Đetić igra - **U14**, traju **2 x 35 min**, sa pauzom na poluvremenu od **5 min**.

2. TERENI

Član 4.

- 1) Utakmice Grassroots projekta Đetić igra-U14, igraju se na terenu sa vještačkom ili prirodnom podlogom, standardnih dimenzija.
- 2) Golovi su standardnih dimenzija.
- 3) Ukoliko se utakmica igra na vještačkoj podlozi djeca nastupaju u obući koja je predviđena za vještačku podlogu, dok u slučaju da se utakmice igraju na prirodnoj podlozi djeca mogu da igraju i u obući predviđenoj za prirodnu podlogu (kopačke).

3. ORGANIZACIJA UTAKMICA

Član 5.

- 1) Utakmice u sklopu projekta Đetić igra - U14, igraju se za dane vikenda, na više terena u sklopu Udruženja klubova Sjever, Centar i Jug. Izuzetak može biti i drugi dan ali uz saglasnost FSCG.
- 2) Organizator Đetić igre - U14, obavezan je da obezbijedi terene za utakmice, sudiju, medicinsko osoblje i redarsku službu.

Član 6.

- 1) U Đetić igra - U14, igra se odvija sa loptom veličine br.**5** koju klubovi dobijaju od strane FSCG (gramaža predviđena za ovaj uzrast).
- 2) Klubovi su obavezni da na utakmicama donose neophodne rekvizite (lopte, markere i kapice) kako bi se ista mogla odigrati.

3) Treneri ekipa dužni su da dođu 20 minuta prije početka utakmica na zakazani teren kako bi zajednički pripremili isti za odigravanje utakmice.

Član 7.

1) Ovlašćeni predstavnici oba kluba (treneri) dužni su da prije početka utakmice predaju spisak igrača koji tog dana nastupaju službenom licu – sudiji.

2) Na svim utakmicama na terenu mogu se nalaziti sledeća lica: treneri ekipa, pomoćni treneri (ako ih ima), licencirani predstavnici klubova, sudija, medicinsko osoblje, redarska služba i predstavnici FSCG i Udruženja klubova.

3) Treneri i medicinsko osoblje se nalaze pored uzdužnih linija terena.

4. PRAVO NASTUPA I UTVRĐIVANJE IDENTITETA IGRAČA

Član 8.

1) Na utakmicama Đetić igra - **U14**, imaju pravo nastupa svi igrači koji su registrovani u COMET-u.

2) U okviru Đetić igre nastupaju ekipe koje su prijavile igrače 2012. god. i 2013. god. (**maksimalno do četiri igrača rođena 2013. god.**)

3) Igrači koji su prijavljeni za jednu od ekipa u okviru kluba, **ne mogu** nastupati za drugu ekipu (drugo godište) u okviru istog kluba.

4) Igrači **2013. god.** koji su prijavljeni za **U14** (2012 god.), **ne mogu** se uporedo takmičiti i u svom godištu **U13** (2013. god.). Klubovi se moraju opredijeliti za jedno od ova dva godišta.

5) Ekipu sačinjavaju **20 igrača** koji moraju biti prijavljeni (dostavljena lista /spisak) prije početka utakmice.

6) Utakmica se igra sa **11 igrača (10+1 golman)** u polju, sa tim da mogu učestvovati samo igrači koji su prijavljeni od strane trenera za taj dan. Jedna ekipa može da počne meč ako ima najmanje **14 igrača** u protokolu.

7) Ako jedan tim prije početka utakmice ima manje od **14 igrača** u protokolu, trener može tražiti od tenara protivničke ekipe da “ustupi” jednog ili više igrača da bi utakmica mogla da se odigra.

8) Tim koji bude imao manje od predviđenog broja igrača u protokolu neće moći započeti utakmicu i ista neće biti odigrana.

9) Izmjene igrača su tzv. “leteće izmjene”. Broj letećih izmjena tokom utakmice nije ograničen. Izmjena igrača vrši se uz uzdužnu liniju gdje se nalazi njegova ekipa.

10) U slučaju sumnje na ispravnost i autentičnost podataka, identifikacije igrača, protivnički trener je dužan pisanim putem (mailom) poslije utakmice, a najkasnije 48h po završetku, obavijestiti nadležne službe FSCG (Grassroots kancelariju) i UK FSCG Sjever, Jug i Centar.

5. PRAVILA IGRE

Član 9.

1) Igrač koji dobije crveni karton, ili drugi žuti karton, mora napustiti igru, a umjesto njega automatski ulazi drugi igrač (igrač koji je isključen iz igre, nema pravo više da se vraće u igru). Sudija vodi računa o primjeni ove odredbe.

2) Na terenu je označen kazneni prostor. Svaki prekšaj za koji se dosuđuje direktan slobodan udarac, učinjen u kaznenom prostoru biće okarakterisan kao kazneni udarac (penal).

3) Dužina kaznenog prostora i kazneni udarac (penal) su standardni.

4) Pravilo ofsajda se primjenjuje.

5) Protivnički igrač ne smije ući u kazneni prostor dok golman ili igrač ne izvedu početni udarač.

6) Golman ne smije rukom ili nogom dodavati loptu preko polovine terena.

7) Ubacivanje lopte u igru (gol aut i korner) izvodi se nogom dok se ubacivanje lopte u igru iz auta izvodi rukom.

6. RASPORED I VRIJEME UTAKMICA

Član 10.

1) Grassroots kancelarija FSCG u koordinaciji sa Udruženjem klubova Sjever, Jug i Centar, određuje terene na kojima se igraju utakmice kao i termine utakmica.

2) Odlaganje utakmice može odobriti isključivo Grassroots kancelarija FSCG i Udruženje klubova.

3) Ekipa je dužna da najavi Grassroots kancelariji FSCG ili Udruženju klubova, eventualno odlaganje utakmice sledećeg kola najmanje **3 dana** prije odigravanja utakmica. Odlaganje je moguće samo jednom u jesenjem i jednom u proljećnom dijelu kalendara.

4) U slučaju neopravdanog izostanka 2 (dva) vikenda na Grassroots projektu Đetić igra - U14, povlači se mogućnost isključenja ekipe iz Grassroots projekta.

5) Zahtjev za odlaganje utakmice se upućuje na odobrenje kancelariji isključivo od strane kluba uz obrazloženje, izuzev ako je u pitanju međunarodni turnir onda se traži odobrenje od Grassroots kancelarije za učestovanje na istom.

7. SUDIJE

Član 11.

1) Na utakmicama Đetić igra - **U14**, sudi **1 (jedan) sudija**.

2) Na utakmicama Đetić igra - U14, funkciju sudija obavljaju lica koja se nalaze na listi koja je usvojena od strane IO Udruženja klubova.

8. DISCIPLINSKI PREKRŠAJI

Član 12.

1) O disciplinskim prekršajima igrača, sportskih i stručnih radnika ekipa u ovom takmičenju odlučuje nadležni organ na osnovu odredaba Disciplinskog pravilnika FSCG.

2) Ukoliko se utvrdi da je u toku utakmice: nastupao stariji igrač, neregistrovani igrač (COMET), nedoličnog ponašanja trenera, nepoštovanja propozicija, pravilnika i odluka FSCG, trener, a i klub se mogu disciplinski kazniti po propisima FSCG.

3) U slučaju nedoličnog ponašanja roditelja čija djeca nastupaju na utakmici (psovanje sudija, omalovažavanje svoje ili druge djece i drugo) treneri moraju reagovati i upozoriti istog kako bi se utakmica nesmetano nastavila.

4) U slučaju da roditelji - publika i dalje reaguje na nesportski način, utakmica može biti prekinuta.

9. LJEKARSKI PREGLED

Član 13.

- 1) Igrač može nastupiti samo ako je oglašen zdravstveno sposobnim.
- 2) Dokaz o zdravstvenoj sposobnosti igrača unosi se od strane kluba u COMET sistem i isti važi 4 mjeseca od dana pregleda.

10. TRENERI

Član 14.

- 1) Klubovi za rad obavezno moraju imati stručna lica - školovane fudbalske trenere, odgovarajućeg zvanja, minimum **UEFA "C" licencu**.
- 2) Klub koji na utakmici nema trenera sa odgovarajućom licencom, istu ne može odigrati.

11. OPREMA

Član 15.

- 1) Igrač ne smije da nosi bilo šta što može da bude opasno po druge igrače, uključujući svaku vrstu nakita.
- 2) Oprema treba da se sastoji od patika/kopački, dresa, šortsa, geta.
- 3) Dresovi moraju biti numerisani, iste boje i sa obilježima kluba.
- 4) U slučaju da ekipe imaju istu boju dresova, jedna od ekipa može nositi markere.

12. ZAVRŠNE ODREDBE

Član 16.

1) Za sve što nije predviđeno ovim Propozicijama važe odredbe FSCG. Svi klubovi - ekipe su obavezni da upoznaju svoje predstavnike, trenere i igrače sa propozicijama za Đetić igru - U14.

U Podgorici, 15.08.2025. godine

GRASSROOTS KANCELARIJA FSCG

Rukovodilac, Nikola Prentić